

## **Триумф интерактивной космической одиссеи Сергея Лукьяненко «Лорды» Более 6000 сражений ежедневно, более 1000 выполненных миссий!**

В декабре 2007 года популярная online игра «Лорды» (билд 1.6) станет доступна абонентам всех мобильных операторов на территории России, Украины, Белоруссии, Грузии и Казахстана. Также в 2008 году анонсирован выход англоязычной версии «Лордов» для подключения в странах Прибалтики, Швеции, Австралии, Новой Зеландии. Невиданный размах online Одиссеи поражает! Лордам остается завоевать всего три континента — Африку, Северную и Южную Америки. Продолжение следует... Прямо сейчас вы можете посмотреть трейлер новой игры на сайте YouTube: <http://www.youtube.com/watch?v=b1vrmTBDnQ>.

Следите за боями в режиме реального времени на сайте [www.lordy.ru](http://www.lordy.ru)!

Последняя версия игры «Лорды» (билд 1.6, декабрь 2007 года) совершенна и универсальна. Поддержка точки доступа WAP-GPRS и совместимость с практически любым сотовым телефоном, более 10 000 зарегистрированных игроков, более 1 000 игроков онлайн ежедневно — это лишь малая часть приятных сюрпризов, ожидающих дебютантов интерактивного блокбастера под гордым названием «Лорды».

Преданных фанатов игры «Лорды» в билде 1.6 порадуют новые кланы, чат, более стабильный билд, расширенный перечень поддерживаемых телефонов и целых пять новых гильдий. Теперь игрок может выбирать, в какой именно роли он хочет завоевать мир. Охотники получают информацию об Исследователях и доступных кладах из Командного Центра, Добытчики быстро и эффективно разрабатывают ресурсы, Захватчики смело вторгаются на вражеские планеты, Защитники оберегают родную планету, а Верховные Лорды бесстрашно руководят Защитниками и Захватчиками, устраивая захваты вражеских командных центров.

Первая версия online игры «Лорды» увидела свет в августе 2007 года. Тогда только абоненты МТС имели уникальную возможность стать участником интерактивной многопользовательской космической online игры по мотивам романа Сергея Лукьяненко «Лорд с планеты Земля», созданной компанией Mobile-Infocom. Участники игры могут завладеть военными ресурсами, захватить вражеские территории, найти союзников, вторгнуться на чужие планеты и провозгласить свой мир. Игру можно бесплатно скачать с wap-сайта по адресу [wap.lordy.ru](http://wap.lordy.ru).

### **Борьба за свою свободу**

Лорды. Никто не знает, откуда они пришли. Никто не знает, когда уйдут. Но с тех пор, как они появились в этой Вселенной, мир раскололся. Первый провозгласил порядок. Он создал идеальную систему государственности, в которой каждый должен был трудиться и приносить пользу миру. Были несогласные. Они покидали благополучный мир, так как сердцем чувствовали свою внутреннюю несвободу. Дальние планеты стали им пристанищем, где каждый из них пытался жить по-своему. Пришло время, когда границы двух цивилизаций соприкоснулись. Каждый Лорд теперь должен выбрать свою сторону и вступить в открытое противостояние, повести свои войска на вражеские территории, овладеть ресурсами, захватить порталы и вторгнуться на чужие планеты, чтобы провозгласить свой мир.

### **Стать лордом может каждый**

Космос разделен на два лагеря: закон и порядок противостоит своеволию и независимости. Традиции приняли вызов нового мира. Игрок выбирает Лорда одной из двух противоборствующих сторон. Этот выбор — первый шаг к победе! Лорд руководит армией, состоящей из стрелков, десантников и роботизированных войск. В сражениях игрок обретает бесценный опыт, который позволит захватить ближайшие планеты и достигнуть дальние. И только Верховные Лорды смогут прорваться на родную планету врага.

Клиент игры распространяется бесплатно с wap-сайта lordy.mtsgames.ru и имеет 2 версии (Normal, light). Для каждой из версий создано по 8 портов для адаптации под более чем 200 наиболее популярных моделей телефонов.

*«Компания Mobile-Infocom обладает эксклюзивными правами на создание многопользовательских java-игр по ряду произведений Сергея Лукьяненко, — говорит Дмитрий Жабин, генеральный директор Mobile-Infocom. — Четыре месяца назад мы запустили первую версию интерактивной игры «Лорды», которая имела большой успех среди абонентов МТС. Сейчас новый билд 1.6 доступна абонентам всех мобильных операторов на территории России, Украины, Белоруссии, Грузии и Казахстана. Все спрашивают о дальнейших планах. Они скромные. Планируем завоевать весь мир».*

Игра распространяется бесплатно. Игровой GPRS-трафик минимален за счет оптимизированного кода. При этом перемещения в игре актуальны, а возможные задержки не влияют на игровой процесс».

**Российская компания-девелопер Mobile-Infocom (Москва)** с 2004 года занимается разработкой и реализацией передовых мобильных проектов и контента для сотовых телефонов. В рамках проектов Mobile-Infocom сотрудничает с операторами сотовой связи «МТС», «МегаФон», «Би-Лайн», контент-провайдерами SPN Digital Media, «Информ-Мобил», InCore, I-Free, издательствами «Эксмо», «Амфора», «Время», а также с Московским союзом писателей и компанией «Сумитомо» (Япония). Проекты, реализованные компанией Mobile-Infocom: первая в России многопользовательская ролевая SMS-игра с системой мобильного позиционирования «Ночной Дозор», игра «Глубина»; WAP-STK-игра «Дневной Дозор»; первая российская многопользовательская клиент-серверная Java-игра для сотовых телефонов «Последний Дозор»; бесплатная WAP-библиотека «WapCafe»; Java-клиент для чтения книг с сотовых телефонов, проект по продаже Java-книг для сотовых телефонов; Java-клиент для сети знакомств МАМБА; WAB-, WEB-проекты для компаний Pepsi, SonyEricsson, Евросеть, МАМБА.

За дополнительной информацией обращайтесь, пожалуйста, к Татьяне Губиной:

Mobile Infocom

+7(903)715-50-31

Россия, Москва, ул. Касаткина 16Б

[pr@mobileinfocom.ru](mailto:pr@mobileinfocom.ru)

[www.mobileinfocom.ru](http://www.mobileinfocom.ru)